

Apéndice

Álgebra lineal con wxMaxima

Objetivos

1. Definir matrices con wxMaxima.
2. Aplicar con wxMaxima operaciones con matrices.
3. Aplicar transformaciones elementales de matrices.
4. Calcular el determinante de una matriz cuadrada.
5. Interpretar las propiedades del determinante de una matriz cuadrada.
6. Plantear y resolver sistemas de ecuaciones lineales con wxMaxima.
7. Discutir y resolver sistemas de ecuaciones lineales.

Contenidos

- A-1. Matrices. Operaciones con matrices.
- A-2 Transformaciones elementales de matrices.
- A-3 Rango de una matriz. Inversa de una matriz cuadrada regular. Factorización LU.
- A-4. Determinante de una matriz cuadrada. Propiedades. Cálculo
- A-3. Sistemas de ecuaciones lineales.

Referencias

- AEM11 ALANINOS PRATS, J; EXTREMERA LIZANA, J; MUÑOZ RIVAS, P. (2011)
Cálculo con wxMaxima.
- G07 GLASNER, MOSES (2007)
A Maxima Guide for Calculus Students
- RR05 REDONDO NEBLE, M. VICTORIA; RODRÍGUEZ GALVÁN, J. RAFAEL (2005)
Introducción a Maxima
- RG07 RODRÍGUEZ GALVÁN, J. RAFAEL (2007)
Maxima con wxMaxima: software libre en el aula de matemáticas

- RR08 RODRÍGUEZ RIOTORTO, MARIO (2008)
Primeros pasos en Maxima
- RV09 RODRÍGUEZ, MARIO; VILLATE, JAIME (2009)
Manual de Maxima.
- VR09 VALLEJO RODRÍGUEZ, JOSÉ ANTONIO (2009)
Cálculo diferencial con Maxima

A-1.- Matrices. Operaciones con matrices

Los contenidos de este apartado se desarrollan en el archivo **Apendice-1.wxm**.

En este apartado se verá la definición de matrices con wxMaxima y las diferentes operaciones con matrices.

A.1.1. Definición de matrices submatrices.

Definición de matrices:

```
(%i1) 'A:=matrix( [a11, a12, a13, a14],  
                  [a21, a22, a23, a24],  
                  [a31, a32, a33, a34]  
                  );
```

$$(\%o1) A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

Explicitar una fila o una columna de una matriz:

```
(%i2) a1:=row(A,1);    a3:=row(A,3);  
(%o2) a1=[a11 a12 a13 a14]  
(%o3) a3=[a31 a32 a33 a34]
```

```
(%i4) a[1]=col(A,1);    a[4]=col(A,4);
```

$$(\%o4) a_1 = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \end{bmatrix}$$
$$(\%o5) a_4 = \begin{bmatrix} a_{14} \\ a_{24} \\ a_{34} \end{bmatrix}$$

Obtención de submatrices por eliminación de una fila:

```
(%i6) 'A1:=submatrix(1,A);
```

$$(\%o6) A1 = \begin{bmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

Obtención de submatrices por eliminación de una columna:

```
(%i7) 'A2=submatrix(A,2);
```

$$(\%o7) A2 = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

Obtención de submatrices por eliminación de una fila y una columna:

```
(%i8) 'A12=submatrix(1,A,2);
```

$$(\%o8) A12 = \begin{bmatrix} a_{21} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

Obtención de submatrices por eliminación de más de una fila y una columna:

```
(%i9) 'A123=submatrix(1, 2, A, 3);
```

$$(\%o9) A123 = \begin{bmatrix} a_{31} & a_{32} & a_{34} \end{bmatrix}$$

Definición de un vector columna (obsérvese que previamente se ha de cargar el paquete “eigen”):

```
(%i10) load ("eigen")$
X3=X3:columnvector([x1, x2, x3]);
```

$$(\%o11) X3 = \begin{bmatrix} x1 \\ x2 \\ x3 \end{bmatrix}$$

Definición de una matriz por una función de los índices de fila y de columna:

```
(%i12) f[i,j]:=2*i+3*j;
B1=B1:genmatrix(f,4,3);
```

$$(\%o12) f_{i,j} := 2i + 3j$$

$$(\%o13) B1 = \begin{bmatrix} 5 & 8 & 11 \\ 7 & 10 & 13 \\ 9 & 12 & 15 \\ 11 & 14 & 17 \end{bmatrix}$$

```
(%i14) g[i,j]:=1/(2*i+3*j-1);
      B2=B2:genmatrix(g,3,4);
```

$$(\%o14) \ g_{i,j} := \frac{1}{2i+3j-1}$$

$$(\%o15) \ B2 = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} & \frac{1}{7} & \frac{1}{10} & \frac{1}{13} \\ \frac{1}{6} & \frac{1}{9} & \frac{1}{12} & \frac{1}{15} \\ \frac{1}{8} & \frac{1}{11} & \frac{1}{14} & \frac{1}{17} \end{bmatrix}$$

Definición de una matriz diagonal:

```
(%i16) 'D5=D5:diag_matrix(a11,a22,a33,a44,a55);
```

$$(\%o16) \ D5 = \begin{bmatrix} a11 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a22 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a33 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a44 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a55 \end{bmatrix}$$

Definición de las matrices unidad (o identidad):

```
(%i17) I[2]=I2:ident(2);      I[4]=I4:ident(4);
```

$$(\%o17) \ I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$(\%o18) \ I_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Definición de una matriz nula de un cierto orden:

```
(%i19) O34=O34:zeromatrix(3,4);
```

$$(\%o19) \ O34 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Cálculo de la traza de una matriz cuadrada:

```
(%i20) 'C=C:matrix( [a11, a12], [a21, a22] );
      load("nchrpl")$      '(tr(C))=mattrace(C);

(%o20) C = 
$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$


(%o22) tr(C) = a22 + a11
```

A.1.2 Operaciones algebraicas con matrices.

Suma de matrices de la misma estructura:

```
(%i1) 'A1=A1:matrix( [a11, a12, a13, a14], [a21, a22, a23, a24], [a31, a32, a33, a34] )$
      'A2=A2:matrix( [b11, b12, b13, b14], [b21, b22, b23, b24], [b31, b32, b33, b34] )$

(%i3) '(A1+A2)=A1+A2;

(%o3) A2 + A1 = 
$$\begin{bmatrix} b_{11}+a_{11} & b_{12}+a_{12} & b_{13}+a_{13} & b_{14}+a_{14} \\ b_{21}+a_{21} & b_{22}+a_{22} & b_{23}+a_{23} & b_{24}+a_{24} \\ b_{31}+a_{31} & b_{32}+a_{32} & b_{33}+a_{33} & b_{34}+a_{34} \end{bmatrix}$$

```

Producto de una matriz por un escalar:

```
(%i4) '(%lambda*A1)=%lambda*A1;

(%o4)  $\lambda$  A1 = 
$$\begin{bmatrix} \lambda a_{11} & \lambda a_{12} & \lambda a_{13} & \lambda a_{14} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} & \lambda a_{23} & \lambda a_{24} \\ \lambda a_{31} & \lambda a_{32} & \lambda a_{33} & \lambda a_{34} \end{bmatrix}$$

```

Combinación lineal de matrices:

```
(%i5) '(%lambda*A1 + %mu*A2)=%lambda*A1 + %mu*A2;

(%o5)  $\mu$  A2 +  $\lambda$  A1 = 
$$\begin{bmatrix} \mu b_{11}+\lambda a_{11} & \mu b_{12}+\lambda a_{12} & \mu b_{13}+\lambda a_{13} & \mu b_{14}+\lambda a_{14} \\ \mu b_{21}+\lambda a_{21} & \mu b_{22}+\lambda a_{22} & \mu b_{23}+\lambda a_{23} & \mu b_{24}+\lambda a_{24} \\ \mu b_{31}+\lambda a_{31} & \mu b_{32}+\lambda a_{32} & \mu b_{33}+\lambda a_{33} & \mu b_{34}+\lambda a_{34} \end{bmatrix}$$

```

Para el producto de matrices hay que observar que en algunos programas el símbolo es el asterisco (*). Veamos que pasa con wxMaxima:

```
(%i6) '(A1*A2)=A1*A2;

(%o6) A1 A2 = 
$$\begin{bmatrix} a_{11} b_{11} & a_{12} b_{12} & a_{13} b_{13} & a_{14} b_{14} \\ a_{21} b_{21} & a_{22} b_{22} & a_{23} b_{23} & a_{24} b_{24} \\ a_{31} b_{31} & a_{32} b_{32} & a_{33} b_{33} & a_{34} b_{34} \end{bmatrix}$$

```

Obviamente esta operación no es el producto de matrices, para las que hace falta que el número de columnas de la primera sea igual al número de filas de la segunda. Veamos la sintaxis con wxMaxima:

```
(%i7) 'A3:=A3:matrix( [c11, c12, c13], [c21, c22, c23], [c31, c32, c33], [c41, c42, c43] );
```

$$(\%o7) A3 = \begin{bmatrix} c11 & c12 & c13 \\ c21 & c22 & c23 \\ c31 & c32 & c33 \\ c41 & c42 & c43 \end{bmatrix}$$

```
(%i8) '(A1.A3)=A1.A3;
```

$$(\%o8) A1 \cdot A3 = \begin{bmatrix} a14 c41 + a13 c31 + a12 c21 + a11 c11 & a14 c42 + a13 c32 + a12 c22 + a11 c12 & a14 c43 + a13 c33 + a12 c23 + a11 c13 \\ a24 c41 + a23 c31 + a22 c21 + a21 c11 & a24 c42 + a23 c32 + a22 c22 + a21 c12 & a24 c43 + a23 c33 + a22 c23 + a21 c13 \\ a34 c41 + a33 c31 + a32 c21 + a31 c11 & a34 c42 + a33 c32 + a32 c22 + a31 c12 & a34 c43 + a33 c33 + a32 c23 + a31 c13 \end{bmatrix}$$

```
(%i9) '(A3.A1)=A3.A1;
```

$$(\%o9) A3 \cdot A1 = \begin{bmatrix} a31 c13 + a21 c12 + a11 c11 & a32 c13 + a22 c12 + a12 c11 & a33 c13 + a23 c12 + a13 c11 & a34 c13 + a24 c12 + a14 c11 \\ a31 c23 + a21 c22 + a11 c21 & a32 c23 + a22 c22 + a12 c21 & a33 c23 + a23 c22 + a13 c21 & a34 c23 + a24 c22 + a14 c21 \\ a31 c33 + a21 c32 + a11 c31 & a32 c33 + a22 c32 + a12 c31 & a33 c33 + a23 c32 + a13 c31 & a34 c33 + a24 c32 + a14 c31 \\ a31 c43 + a21 c42 + a11 c41 & a32 c43 + a22 c42 + a12 c41 & a33 c43 + a23 c42 + a13 c41 & a34 c43 + a24 c42 + a14 c41 \end{bmatrix}$$

Sirva esto para recordar que el producto de matrices no es conmutativo.

Producto de una matriz por un vector columna:

```
(%i10) load ("eigen")$
X4=X4:columnvector([x1, x2, x3, x4])$
A1X4=A1X4:A1.X4;
```

$$(\%o12) A1X4 = \begin{bmatrix} a14 x4 + a13 x3 + a12 x2 + a11 x1 \\ a24 x4 + a23 x3 + a22 x2 + a21 x1 \\ a34 x4 + a33 x3 + a32 x2 + a31 x1 \end{bmatrix}$$

Transposición de matrices:

```
(%i13) 'A1T=A1T:transpose(A1);
```

$$(\%o13) A1T = \begin{bmatrix} a11 & a21 & a31 \\ a12 & a22 & a32 \\ a13 & a23 & a33 \\ a14 & a24 & a34 \end{bmatrix}$$

A.1.3 Concatenación de matrices.

A partir de unas matrices iniciales se pueden construir nuevas matrices por concatenación de filas, es decir, escribir a continuación de cada fila de una matriz las filas de la segunda:

```
(%i14) 'A12=A12:addcol(A1, A2);
```

$$(\%o14) A12 = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_{11} & b_{12} & b_{13} & b_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & b_{21} & b_{22} & b_{23} & b_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & b_{31} & b_{32} & b_{33} & b_{34} \end{bmatrix}$$

También se pueden construir nuevas matrices por concatenación de columnas, es decir, escribir a continuación de cada columna de una matriz las columnas de la segunda:

```
(%i15) 'A22=A22:addrow(A1, A2);
```

$$(\%o15) A22 = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ b_{11} & b_{12} & b_{13} & b_{14} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} & b_{24} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} & b_{34} \end{bmatrix}$$

A.1.4 Matrices por bloques.

A partir de matrices cuadradas se pueden construir nuevas matrices con la estructura llamada “diagonal por bloques” o “bloque-diagonal”:

```
(%i16) load("diag")$  
A3=A3:matrix([a11, a12, a13], [a21, a22, a23], [a31, a32, a33])$  
A4=A4:matrix([b11, b12], [b21, b22])$
```

```
(%i19) diag([A3,A4]);
```

$$(\%o19) \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & b_{11} & b_{12} \\ 0 & 0 & 0 & b_{21} & b_{22} \end{bmatrix}$$

(%i20) diag([A4,A3]);

(%o20)
$$\begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & 0 & 0 & 0 \\ b_{21} & b_{22} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

A-2.- Transformaciones elementales de matrices

Los contenidos de este apartado se desarrollan en el archivo **Apendice-2.wxm**.

A.2.1. Transformaciones elementales de filas y columnas

Se llaman transformaciones elementales de matrices las siguientes:

1. Intercambio de dos filas o dos columnas.
2. Multiplicación de una fila o columna por un escalar no nulo.
3. Sumar a una fila o columna un múltiple escalar (no nulo) de otra fila o columna.

Veamos la sintaxis con wxMaxima.

1. Intercambio de dos filas o dos columnas:

```
(%i1) 'A:=A:matrix( [a11, a12, a13, a14],  
                    [a21, a22, a23, a24],  
                    [a31, a32, a33, a34] );
```

$$(\%o1) A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

```
(%i2) A1:=A1:rowswap(A, 1, 3);
```

$$(\%o2) A1 = \begin{bmatrix} a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \end{bmatrix}$$

Cabe decir que esta transformación se obtiene premultiplicando la matriz por la matriz unidad del mismo número de filas en la que se haya aplicado la transformación que se quiere aplicar en la matriz. En efecto:

```
(%i3) I3a:=I3a:rowswap(ident(3), 1, 3);
```

$$(\%o3) I3a = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
(%i4) I3a.A;
```

$$(\%o4) \begin{bmatrix} a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \end{bmatrix}$$

Intercambio de columnas:

$$\begin{aligned}
 &(\%i5) \text{ A2}=\text{A2:columnswap(A, 1, 3);} \\
 &(\%o5) \text{ A2} = \begin{bmatrix} a_{13} & a_{12} & a_{11} & a_{14} \\ a_{23} & a_{22} & a_{21} & a_{24} \\ a_{33} & a_{32} & a_{31} & a_{34} \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Esta transformación se obtiene postmultiplicando la matriz por la matriz unidad del mismo número de columnas en la que se haya aplicado la transformación que se quiere aplicar en la matriz. En efecto:

$$\begin{aligned}
 &(\%i6) \text{ I4a}=\text{I4a:columnswap(ident(4), 1, 3);} \\
 &(\%o6) \text{ I4a} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &(\%i7) \text{ A.I4a;} \\
 &(\%o7) \begin{bmatrix} a_{13} & a_{12} & a_{11} & a_{14} \\ a_{23} & a_{22} & a_{21} & a_{24} \\ a_{33} & a_{32} & a_{31} & a_{34} \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

2. Multiplicación de una fila o columna por un escalar no nulo.

No hay una instrucción de wxMaxima que realice esta transformación. Para esto se ha de recurrir a la metodología de premultiplicación (filas) o postmultiplicación (columnas) comentada en el caso anterior:

$$\begin{aligned}
 &(\%i8) \text{ I3b}=\text{I3b:matrix([1,0,0], [0, \%lambda,0], [0,0,1]);} \\
 &(\%o8) \text{ I3b} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &(\%i9) \text{ I3b.A;} \\
 &(\%o9) \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} & \lambda a_{23} & \lambda a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

```
(%i10) I4b:=I4b:matrix( [1,0,0,0], [0,%lambda,0,0], [0,0,1,0], [0,0,0,1] );
```

$$(\%o10) I4b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```
(%i11) A.I4b;
```

$$(\%o11) \begin{bmatrix} a_{11} & \lambda a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & \lambda a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & \lambda a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

3. Sumar a una fila o columna un múltiple escalar (no nulo) de otra fila o columna.

```
(%i12) rowop(A,1,2,-%lambda);
```

$$(\%o12) \begin{bmatrix} \lambda a_{21} + a_{11} & \lambda a_{22} + a_{12} & \lambda a_{23} + a_{13} & \lambda a_{24} + a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

Veamos también su implementación con la premultiplicación por la transformación hecha en la matriz unidad:

```
(%i13) I3c:=I3c:rowop(ident(3), 1, 2, -%lambda);
```

$$(\%o13) I3c = \begin{bmatrix} 1 & \lambda & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```
(%i14) I3c.A;
```

$$(\%o14) \begin{bmatrix} \lambda a_{21} + a_{11} & \lambda a_{22} + a_{12} & \lambda a_{23} + a_{13} & \lambda a_{24} + a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

Y ahora con una columna:

```
(%i15) columnop(A,1,2,-%lambda);
```

$$(\%o15) \begin{bmatrix} \lambda a_{12} + a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ \lambda a_{22} + a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ \lambda a_{32} + a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

```
(%i16) I4c=I4c:columnop(ident(4), 1, 2, -%lambda);
```

$$(\%o16) I4c = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```
(%i17) A.I4c;
```

$$(\%o17) \begin{bmatrix} \lambda a_{12} + a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ \lambda a_{22} + a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ \lambda a_{32} + a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

A.2.2. Obtención de matrices escalonadas y matrices escalonadas reducidas.

Estas matrices se obtienen con las instrucciones “triangularize”, resultando una matriz triangular superior, y “echelon” que da una matriz triangular superior reducida. Veamos la sintaxis mediante unos ejemplos.

```
(%i1) 'A=A:matrix( [3, 4, -2, 6],  
                    [5, 2, 0, -1],  
                    [7, 2, 8, 9] );
```

$$(\%o1) A = \begin{bmatrix} 3 & 4 & -2 & 6 \\ 5 & 2 & 0 & -1 \\ 7 & 2 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

```
(%i2) triangularize(A);
```

$$(\%o2) \begin{bmatrix} 5 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 14 & -10 & 33 \\ 0 & 0 & 104 & 172 \end{bmatrix}$$

```
(%i3) echelon(A);
```

$$(\%o3) \begin{bmatrix} 1 & \frac{2}{5} & 0 & -\frac{1}{5} \\ 0 & 1 & -\frac{5}{7} & \frac{33}{14} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{43}{26} \end{bmatrix}$$

```
(%i4) fpprintprec:5$
      echelon(A), numer;
(%o5) 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0.4 & 0 & -0.2 \\ 0 & 1 & -0.714 & 2.3571 \\ 0 & 0 & 1 & 1.6538 \end{bmatrix}$$

```

A-3.- Rango de una matriz. Inversa de una matriz. Factorización LU.

Los contenidos de este apartado se desarrollan en el archivo **Apendice-3.wxm**.

A.3.1. Rango de una matriz

Para calcular el rango de una matriz hay que aplicar la instrucción “rank”:

```
(%i1) 'A:=matrix( [3, 4, -2, 6],  
                  [5, 2, 0, -1],  
                  [7, 2, 8, 9] );
```

$$(\%o1) A = \begin{bmatrix} 3 & 4 & -2 & 6 \\ 5 & 2 & 0 & -1 \\ 7 & 2 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

```
(%i2) r:=rank(A);  
(%o2) r = 3
```

A.3.2. Inversa de una matriz

Para calcular la inversa de una matriz cuadrada regular hay que verificar primero que su rango es el adecuado y aplicar después la instrucción “invert”:

```
(%i1) 'A:=matrix([2,5],[1,3]);
```

$$(\%o1) A = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

```
(%i2) rank(A);  
(%o2) 2
```

```
(%i3) '(inv(A))=invA:=invert(A);
```

$$(\%o3) \text{inv}(A) = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Como se puede ver a continuación el cálculo mediante los métodos “manuales” tradicionales puede resultar complicado:

```
(%i4) fpprintprec:5$
      'C=C:matrix( [3.123, 4.543, -2.541, 4.543],
                  [5.027, 2.977, 0.891, -3.982],
                  [7.002, 2.804, 8.492, -2.304],
                  [2.804, 8.492, -2.304, 7.004] );
```

```
(%o5) C = 
$$\begin{bmatrix} 3.123 & 4.543 & -2.541 & 4.543 \\ 5.027 & 2.977 & 0.891 & -3.982 \\ 7.002 & 2.804 & 8.492 & -2.304 \\ 2.804 & 8.492 & -2.304 & 7.004 \end{bmatrix}$$

```

```
(%i6) invC=invert(C);
```

```
(%o6) invC = 
$$\begin{bmatrix} 0.391 & 0.01 & 0.0535 & -0.23 \\ -0.34 & 0.115 & -0.0398 & 0.273 \\ -0.155 & -0.0932 & 0.103 & 0.0813 \\ 0.205 & -0.174 & 0.0609 & -0.0688 \end{bmatrix}$$

```

A.3.3. Factorización LU

Para calcular la descomposición LU de una matriz cuadrada regular, es decir, dos matrices la primera de las cuales (L) es triangular inferior y la segunda de las cuales (U) es triangular superior, que multiplicadas en este orden dan la matriz A, hay implementada en wxMaxima una instrucción que da el resultado correspondiente. Veamos un ejemplo.

```
(%i1) 'A=A:matrix([1,2,-3],[-3,-4,13],[2,1,-5]);
```

```
(%o1) A = 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -3 & -4 & 13 \\ 2 & 1 & -5 \end{bmatrix}$$

```

Veamos que la matriz es regular:

```
(%i2) r=rank(A);
```

```
(%o2) r = 3
```

Y ahora apliquemos la instrucción que calcula estos factores:


```
(%i3) lu_factor(A, generalring)$
      get_lu_factors (%);
```

$$(\%o4) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 2 & -\frac{3}{2} & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix}$$

La segunda matriz es la triangular inferior (L) y la tercera es la triangular superior (U).
En efecto:

```
(%i5) L=L:matrix([1,0,0],[-3,1,0],[2,-3/2,1])$
      U=U:matrix([1,2,-3],[0,2,4],[0,0,7])$
      L.U;
```

$$(\%o7) \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -3 & -4 & 13 \\ 2 & 1 & -5 \end{bmatrix}$$

A-4.- Determinante de una matriz cuadrada.

Los contenidos de este apartado se desarrollan en el archivo **Apendice-4.wxm**.

Veamos el desarrollo del cálculo del determinante de una matriz cuadrada de orden n , en los casos $n = 2$ y $n = 3$:

```
(%i1) 'A2=A2:matrix([a11,a12],[a21,a22]);    detA2=determinant(A2);
      det(A2)=determinant(A2);

(%o1) A2 =  $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$ 

(%o2) detA2 = a11 a22 - a12 a21

(%o3) det( $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$ ) = a11 a22 - a12 a21

(%i4) 'A3=A3:matrix([a11,a12,a13],[a21,a22,a23],[a31,a32,a33]);    detA3=determinant(A3);    expand(%);

(%o4) A3 =  $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$ 

(%o5) detA3 = a11 (a22 a33 - a23 a32) - a12 (a21 a33 - a23 a31) + a13 (a21 a32 - a22 a31)
(%o6) detA3 = a11 a22 a33 - a12 a21 a33 - a11 a23 a32 + a13 a21 a32 + a12 a23 a31 - a13 a22 a31
```

Como es sabido, el determinante de una matriz triangular es igual al producto de los elementos de la diagonal. En efecto:

```
(%i7) 'B3=B3:matrix([a11,a12,a13],[0,a22,a23],[0,0,a33]);
      detB3=determinant(B3);

(%o7) B3 =  $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & a_{22} & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{33} \end{bmatrix}$ 

(%o8) detB3 = a11 a22 a33

(%i9) 'B4=B4:matrix([a11,a12,a13,a14],[0,a22,a23,a24],[0,0,a33,a34],[0,0,0,a44]);
      detB4=determinant(B4);

(%o9) B4 =  $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ 0 & 0 & a_{33} & a_{34} \\ 0 & 0 & 0 & a_{44} \end{bmatrix}$ 

(%o10) detB4 = a11 a22 a33 a44
```

Veamos ahora un ejemplo numérico:

```
(%i1) 'C1=C1: matrix( [1.01,2.02,0.99,0.01,0.01],
                      [1.02,1.01,-1.01,2.02,0.01],
                      [1.99,2.99,0.01,1.01,0.02],
                      [-1.01,0.02,1.02,-2.01,0.03],
                      [0.24, -0.972, 1.23, -1.954, 1.36] );
```

$$(\%o1) C1 = \begin{bmatrix} 1.01 & 2.02 & 0.99 & 0.01 & 0.01 \\ 1.02 & 1.01 & -1.01 & 2.02 & 0.01 \\ 1.99 & 2.99 & 0.01 & 1.01 & 0.02 \\ -1.01 & 0.02 & 1.02 & -2.01 & 0.03 \\ 0.24 & -0.972 & 1.23 & -1.954 & 1.36 \end{bmatrix}$$

```
(%i2) detC1=determinant(C1);
(%o2) detC1= 2.795694905840001
```

Como es conocido, la inversa de una matriz cuadrada se puede calcular aplicando el concepto de determinante, mediante la matriz de adjuntos o cofactores transpuesta multiplicada por el inverso del determinante de la matriz. Así, por ejemplo:

```
(%i1) 'M1=M1: matrix( [1,2,1,0], [1,1,-1,2], [2,3,0,1], [-1,0,1,-2] );
```

$$(\%o1) M1 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

```
(%i2) detM1=detM1:determinant(M1);
(%o2) detM1= 2
```

```
(%i3) adjM1=adjM1:adjoint(M1);
```

$$(\%o3) adjM1 = \begin{bmatrix} -1 & -4 & 2 & -3 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & -2 & -1 \\ 2 & 2 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$

```
(%i4) inv_M1:=invM1:(1/detM1)*adjM1;
```

$$(\%o4) \text{ inv_M1} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & -2 & 1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ \frac{3}{2} & 0 & -1 & -\frac{1}{2} \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Esta matriz es la inversa de la matriz M1; en efecto:

```
(%i5) M1.invM1;
```

$$(\%o5) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

A-5.- Sistemas de ecuaciones lineales.

Los contenidos de este apartado se desarrollan en el archivo **Apendice -5.wxm**.

A.5.1. Discusión y resolución de sistemas lineales.

La mecánica de resolución de sistemas de ecuaciones lineales sencillas con wxMaxima ya es conocida. Recordémosla con un ejemplo.

Ejemplo A.5.1. Resolver el sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{cases} 2x - 4y = -2 \\ -3x + 5y = 1 \end{cases}$$

Introducimos las ecuaciones y asignemos a cada ecuación una referencia:

```
(%i1) Eq1:2*x-4*y=-2;  
      Eq2:-3*x+5*y=1;  
(%o1) 2 x - 4 y = -2  
(%o2) 5 y - 3 x = 1
```

Para resolver el sistema aplicamos la instrucción “linsolve” indicando las ecuaciones y las variables:

```
(%i3) linsolve([Eq1, Eq2], [x,y]);  
(%o3) [x = 3, y = 2]
```

Interesa ahora ilustrar el procedimiento de discusión y resolución de sistemas de ecuaciones lineales aplicando el teorema de Rouché-Frobenius. Lo hacemos con dos ejemplos.

Ejemplo A.5.2. Discutir y resolver el sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 2x - y + z = -1 \\ -x + 3y - 2z = 2 \end{cases}$$

Como se ha dicho antes, hay que introducir las ecuaciones y asignar a cada ecuación una referencia:

```
(%i1) Eq1: x + 2*y + 3*z = 1$
      Eq2: 2*x - y + z = -1$
      Eq3: -x + 3*y - 2*z = 2$
```

Ahora calcularemos con wxMaxima las dos matrices asociadas al sistema lineal: la matriz del sistema formada por los coeficientes de las incógnitas o variables y a continuación la matriz ampliada, resultante de concatenar la matriz del sistema con la columna de los términos independientes. Matriz del sistema:

```
(%i4) A:=coefmatrix( [Eq1, Eq2, Eq3] , [x,y,z]);
```

$$(\%o4) A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 1 \\ -1 & 3 & -2 \end{bmatrix}$$

Matriz ampliada: hay una instrucción de wxMaxima que da esta matriz, pero en una forma ligeramente diferente ya que lo hace pasando al primer miembro los términos independientes y, por lo tanto, cambiando su signo. En efecto:

```
(%i5) A0:=augcoefmatrix( [Eq1, Eq2, Eq3] , [x,y,z]);
```

$$(\%o5) A0 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 2 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & 3 & -2 & -2 \end{bmatrix}$$

Para calcular la matriz ampliada en la forma estándar, hay que definir el vector de términos independientes y hacer la concatenación con la matriz del sistema. Por lo tanto:

```
(%i6) load ("eigen")$ B:=B:columnvector([1, -1, 2])$
      A0:=A0:addcol( A, B) ;
```

$$(\%o8) A0 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & 3 & -2 & 2 \end{bmatrix}$$

Ahora se ha de calcular el rango de cada una de estas matrices:

```
(%i9) r_A:=rank(A); r_A0:=rank(A0);
(%o9) r_A = 3
(%o10) r_A0 = 3
```

Por lo tanto el sistema es compatible determinado. Para resolverlo por la metodología clásica se calcula la matriz escalonada reducida de la matriz ampliada:

```
(%i11) echelon(A0);
```

$$(\%o11) \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{3}{5} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

De aquí se puede obtener la solución, así como con la instrucción de wxMaxima a estos efectos:

```
(%i12) linsolve( [Eq1, Eq2, Eq3] , [x,y,z] );
```

$$(\%o12) [x = -\frac{1}{5}, y = \frac{3}{5}, z = 0]$$

Ejemplo A.5.3. Discutir y resolver el sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 2x - y + z = -1 \end{cases}$$

Introducimos las ecuaciones y asignamos a cada ecuación una referencia:

```
(%i1) Eq1: x + 2*y + 3*z = 1$
      Eq2: 2*x - y + z = -1$
```

Ahora calcularemos con wxMaxima las dos matrices asociadas al sistema lineal. Matriz del sistema:

```
(%i3) A:=coefmatrix( [Eq1, Eq2] , [x,y,z]);
```

$$(\%o3) A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Matriz ampliada:

```
(%i4) load ("eigen")$ B:=B:columnvector([1, -1])$
      A0:=A0:addcol( A, B) ;
```

$$(\%o6) A0 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Ahora calculemos el rango de cada una de estas matrices:

```
(%i7) r_A:=rank(A); r_A0:=rank(A0);
```

$$(\%o7) r_A = 2$$

$$(\%o8) r_A0 = 2$$

Por lo tanto el sistema es compatible y simplemente indeterminado. Para resolverlo aplicamos la instrucción de wxMaxima:

```
(%i10) linsolve( [Eq1, Eq2] , [x,y,z] );
(%o10) [x = - $\frac{5\%r5+1}{5}$ , y = - $\frac{5\%r5-3}{5}$ , z = %r5]
```

Es decir la solución es:

$$\begin{cases} x = -\frac{5z+1}{5} \\ y = \frac{3-5z}{5} \\ z = z \in \mathbb{R} \quad (\text{parametro}) \end{cases}$$

Ejemplo A.5.4. Discutir y resolver el sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 2x + 4y + 6z = -1 \end{cases}$$

Introducimos las ecuaciones y asignamos a cada ecuación una referencia:

```
(%i1) Eq1: x + 2*y + 3*z = 1$
      Eq2: 2*x + 4*y + 6*z = -1$
```

Ahora calcularemos con wxMaxima las dos matrices asociadas al sistema lineal. Matriz del sistema:

```
(%i3) A:=coefmatrix( [Eq1, Eq2] , [x,y,z]);
(%o3) A =  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}$ 
```

Matriz ampliada:

```
(%i4) load("eigen")$ B:=B:columnvector([1, -1])$
      A0:=A0:addcol( A, B) ;
(%o6) A0 =  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 4 & 6 & -1 \end{bmatrix}$ 
```


Ahora calculemos el rango de cada una de estas matrices:

```
(%i7) r_A=rank(A);    r_A0=rank(A0);
(%o7) r_A = 1
(%o8) r_A0 = 2
```

Por lo tanto el sistema es incompatible. Veamos qué sucede si se quiere resolver con wxMaxima:

```
(%i10) linsolve( [Eq1, Eq2] , [x,y,z] );
(%o10) []
```

A.5.2. Sistemas lineales con parámetros.

La discusión de un sistema de ecuaciones lineales a menudo involucra la existencia de uno o más parámetros en las ecuaciones; la tipología y la solución del sistema depende del valor de estos parámetros y hay que hacer la discusión correspondiente. Ilustraremos el procedimiento con un par de ejemplos.

Ejemplo A.5.5. Discutir y resolver en función del parámetro $a \in \mathbb{R}$ el sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{cases} 3x - 2y + z = 1 \\ 4x + y - 2z = 2 \\ 2x - 5y - az = 3 \end{cases}$$

Introducimos las ecuaciones y asignamos a cada ecuación una referencia:

```
(%i1) Eq1: 3*x - 2*y + z = 1$
      Eq2: 4*x + y - 2*z = 2$
      Eq3: 2*x - 5*y - a*z = 3$
```

Matriz del sistema y matriz ampliada:

```
(%i4) A:=coefmatrix ( [Eq1, Eq2, Eq3] , [x,y,z] );
(%o4) A = 
$$\begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 4 & 1 & -2 \\ 2 & -5 & -a \end{bmatrix}$$

```

```
(%i5) load ("eigen")$ B=B:columnvector([1, 2, 3])$
      A0=A0:addcol( A, B) ;
```

$$(\%o7) A0 = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & -2 & 2 \\ 2 & -5 & -a & 3 \end{bmatrix}$$

Triangularizamos la matriz ampliada:

```
(%i8) triangularize(A0);
```

$$(\%o8) \begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 11 & -10 & 2 \\ 0 & 0 & -11a-44 & 33 \end{bmatrix}$$

Ahora tenemos dos situaciones:

- 1) Si $-11a - 44 = 0$, es decir, si $a = -4$, entonces $\text{rang}(A) = 2$; $\text{rang}(A_0) = 3$ y por lo tanto el sistema es incompatible.
- 2) Si $-11a - 44 \neq 0$, es decir, si $a \neq -4$, entonces $\text{rang}(A) = \text{rang}(A_0) = 3$ y por lo tanto el sistema es compatible determinado.

En efecto:

```
(%i9) A1=A1:matrix([3,-2,1],[4,1,-2],[2,-5,4]); r_A1=rank(A1);
```

$$(\%o9) A1 = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 4 & 1 & -2 \\ 2 & -5 & 4 \end{bmatrix}$$

```
(%o10) r_A1 = 2
```

```
(%i11) A01=A01:matrix([3,-2,1,1],[4,1,-2, 2],[2,-5,4, 3]); r_A01=rank(A01);
```

$$(\%o11) A01 = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & -2 & 2 \\ 2 & -5 & 4 & 3 \end{bmatrix}$$

```
(%o12) r_A01 = 3
```

Solución del sistema en el segundo caso ($a \neq -4$):

```
(%i13) lnsolve([Eq1, Eq2, Eq3], [x,y,z]);
```

$$(\%o13) \left[x = \frac{5a+11}{11a+44}, y = \frac{2a-22}{11a+44}, z = -\frac{3}{a+4} \right]$$

Ejemplo A.5.6. Discutir y resolver en función de los parámetros $a, b \in \mathbb{R}$ el sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{cases} ax + y + z = b \\ x + ay + z = b \\ x + y + az = b \end{cases}$$

Introducimos las ecuaciones y asignamos a cada ecuación una referencia:

```
(%i1) Eq1: a*x + y + z = b$
      Eq2: x + a*y + z = b$
      Eq3: x + y + a*z = b$
```

Matriz del sistema y matriz ampliada:

```
(%i4) A:=A:coefmatrix ( [Eq1, Eq2, Eq3] , [x,y,z] );
(%o4) A =  $\begin{bmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & a \end{bmatrix}$ 
(%i5) load ("eigen")$ B:=B:columnvector([b, b, b])$
      A0=A0:addcol( A, B) ;
(%o7) A0 =  $\begin{bmatrix} a & 1 & 1 & b \\ 1 & a & 1 & b \\ 1 & 1 & a & b \end{bmatrix}$ 
```

Discutiremos el rango de la matriz del sistema ya que sólo depende de un parámetro y lo haremos con su determinante, ya que es cuadrada:

```
(%i8) detA=determinant(A);
      expand(%);
(%o8) detA = a (a^2 - 1) - 2 a + 2
(%o9) detA = a^3 - 3 a + 2
(%i10) solve(a^3-3*a+2=0, a);
(%o10) [a = -2, a = 1]
```

Ahora tenemos tres situaciones:

- 1) $a = 1$;
- 2) $a = -2$;
- 3) $a \neq 1$ y $a \neq -2$.

Primer caso. La matriz del sistema y la matriz ampliada son:

```
(%i11) A1=A1:matrix([1,1,1],[1,1,1],[1,1,1]);
(%o11) A1 = 
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

(%i12) A01=A01:matrix([1,1,1,b],[1,1,1,b],[1,1,1,b]);
(%o12) A01 = 
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & b \\ 1 & 1 & 1 & b \\ 1 & 1 & 1 & b \end{bmatrix}$$

```

Rango de estas matrices:

```
(%i13) r_A1=rank(A1);    r_A01=rank(A01);
(%o13) r_A1 = 1
(%o14) r_A01 = 1
```

Por lo tanto el sistema es compatible doblemente indeterminado. Solución del sistema:

```
(%i15) Eq11: x + y + z = b$
      Eq21: x + y + z = b$
      Eq31: x + y + z = b$
(%i18) linsolve ( [Eq11, Eq21, Eq31] , [x,y,z] );
solve: dependent equations eliminated: (2 3)
(%o18) [x = b - %r7 - %r6, y = %r7, z = %r6]
```

Segundo caso. La matriz del sistema y su rango son:

```
(%i19) A2=A2:matrix([-2,1,1],[1,-2,1],[1,1,-2]);    r_A2=rank(A2);
(%o19) A2 = 
$$\begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

(%o20) r_A2 = 2
```

Matriz ampliada:

```
(%i21) A02=A02:matrix([-2,1,1,b],[1,-2,1,b],[1,1,-2,b]);
(%o21) A02 = 
$$\begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 & b \\ 1 & -2 & 1 & b \\ 1 & 1 & -2 & b \end{bmatrix}$$

```

Triangularizamos la matriz:

```
(%i22) triangularize(A02);
```

```
(%o22) 
$$\begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 & b \\ 0 & 3 & -3 & -3b \\ 0 & 0 & 0 & 9b \end{bmatrix}$$

```

Por lo tanto si $b \neq 0$, el sistema es incompatible y si $b=0$, el sistema es compatible simplemente indeterminado. Solución del sistema:

```
(%i23) Eq12: -2*x + y + z = 0$
```

```
Eq22: x -2*y + z = 0$
```

```
Eq32: x + y -2*z = 0$
```

```
(%i26) linsolve([Eq12, Eq22, Eq32], [x,y,z]);
```

```
solve: dependent equations eliminated: (3)
```

```
(%o26) [x = %r8, y = %r8, z = %r8]
```

Tercer caso. Se sabe que el sistema es compatible determinado y entonces se puede calcular ya la solución:

```
(%i27) linsolve([Eq1, Eq2, Eq3], [x,y,z] );
```

```
(%o27) [x =  $\frac{b}{a+2}$ , y =  $\frac{b}{a+2}$ , z =  $\frac{b}{a+2}$ ]
```